**Nombre y apellidos:**

**Fecha:**

**Teoría**

**1) Qué es una variable de programa:**

**2) Qué es una función y para qué sirve:**

**3) Qué es un programa fuente y un programa ejecutable:**

**4) Para qué sirve el lenguaje HTML:**

**5) Qué es un servidor Web:**

**6) ¿Cuál es la diferencia entre HTML y CSS?:**

**7) ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?:**

**Práctica:**

**(Hacer los ejercicios en pseudocódigo, JAVA o C si sabes, o en cualquier lenguaje).**

**Ejemplo 1 pseudocódigo (uso de for): imprimir la tabla de multiplicar:**

**int total=0;**

**for(int i=1;i<11;i++){**

**for(int j=1;j<11<j++){**

**total=i\*j;**

**imprimir total;**

**}**

**}**

**Ejemplo 2 pseudocódigo (uso de while o mientras): Encontrar el numero 3 en un array y decir en qué posición está.**

**boolean salida=false;**

**array numeros[];**

**int cont=0;**

**mientras(salida){**

**si(numeros[cont]==3 {**

**imprimir cont;**

**salida=true;**

**}else cont++;**

**if cont==10 {imprimir " no existe 3"; salida=true; }**

**}**

**1) Dado un array con 10 números, imprimir el número mayor, el número menor y la media de los números.**

**2) Un palíndromo es una palabra que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda, como RADAR. Se trata de hacer un programa que mediante un array detecte si una palabra leída de un fichero es un palíndromo (Cada letra de la palabra es un registro del fichero que se va almacenando en el array).**

**3) Hacer una función recursiva que calcule el factorial de un número.**

**(Ejemplo 3!=3\*2\*1=6)**